Algorithmique logique de faire des algorithmes

Algorithme Ensemble des règles opératoires propres à un calcul ; suite de règles formelles

Identifiant lettre chiffre underscore peut pas commencer avec un chiffre éviter les caractères spéciaux

Integer chiffre entier

Float chiffre à virgule

Boolean vrai faux

Char lettres

String chaîne de caractères

Affectation x 🡨 …. Valeur

Calculs

Integer x,y,z

DEBUT

X 🡨 2

Y 🡨 35

Z 🡨 8

Z 🡨 x

Y 🡨 x

FIN

DEBUT

x=2

~~y=35~~

~~z=8~~

y=2

z=2

FIN

X=2

Y=2

Z=2

Addition +

Soustraction –

Multiplication x

Divison div ou /

Modulo mod

Non not ou non

Ou or /ou

Et and/et

Ou ex XOR ou OUEX

INTEGER a,b,c,d

a 🡨1

b 🡨2

d 🡨 a

c 🡨 b

b 🡨 d

a 🡨 c

FIN

Afficher (a)

Afficher (b)

Choisir 3 langages

Brèves description

But ? but à la création ?

Recherches :

Niveau

Typage

Paradigme

Exécution de la langue